

CITYPLAY

PARCO CAMPAGNETTA

Progetto di Franca Battani



Nel cuore di San Giuliano Milanese nasce il primo parco "inclusivo" della città, dove è possibile per tutti divertirsi e fare esercizio fisico. Da tempo in stato di degrado, la nuova area verde, grazie a un'operazione di concerto tra l'amministrazione comunale e le associazioni presenti sul territorio, ora è diventata punto di incontro per la comunità, allestita con attrezzature studiate per accogliere, stimolare e rafforzare abilità fisiche, cognitive, sensoriali e sociali attraverso il gioco.

In the heart of San Giuliano Milanese, the first "inclusive" park of the city is born, where it is possible for everyone to have fun and to exercise. Previously in a state of decay, thanks to a concerted operation between the municipal administration and the Associations present in the area, the new green area has now become a meeting point for the community, set up with equipment designed to welcome, stimulate and strengthen physical, cognitive, sensory and social skills through play.



Paesaggista Franca Battani Laureata in Architettura con Abilitazione al Politecnico di Milano. Dopo alcune collaborazioni presso studi di architettura e design, è Istruttore Direttivo Tecnico nel Servizio Lavori Pubblici del Comune di San Giuliano Milanese, dove svolge attività di progettazione e direzione lavori, in particolare all'Ufficio Parchi e Giardini. È specializzata in progettazione senza barriere, ergonomia e "Design for all". Con il progetto di Riqualificazione del Parco Campagnetta ha contribuito alla realizzazione del primo Parco Pubblico inclusivo a San Giuliano Milanese.

In queste pagine e in quelle precedenti: diverse immagini che restituiscono i vari elementi di arredo e progettuali dell'intervento realizzato secondo i principi del "Design for all". L'area ospita una serie di attrezzature dedicate al gioco e al fitness all'aria aperta (quest'ultima ha sostituito una vecchia pista da skate), arredi per il relax e un campo da basket.

È stato di recente inaugurato il primo parco inclusivo della città denominato "Campagnetta" in via dei Giganti, grande giardino nel cuore di San Giuliano Milanese, alle porte di Milano, che fa del gioco e dell'attività sportiva il filo conduttore del progetto. Intervento che prosegue l'azione di riqualificazione delle aree verdi della cittadina, in particolare per questo parco che, dopo anni, si era progressivamente degradato. È proprio grazie alla volontà dell'amministrazione comunale che, con il contributo delle associazioni presenti sul territorio, viene restituita alla cittadinanza un'occasione di svago e benessere aperta a tutti.

La Campagnetta è insieme un parco giochi dove tutti i bambini, con qualunque abilità, possono trovare la libertà di giocare e crescere insieme, un punto di incontro per la comunità, allestito con attrezzature studiate per accogliere, stimolare e rafforzare abilità fisiche, cognitive, sensoriali e sociali attraverso il gioco e un'area fitness che promuovendo l'attività fisica all'aperto contribuisce ad aumentare l'energia, ridurre lo stress, fortificare le difese, migliorare la salute cardiovascolare, mantenere la flessibilità e l'equilibrio.

Realizzato secondo i principi del "Design for All", il parco è strutturato in diverse zone specifiche:

- **l'Area Giochi**, con nuove attrezzature per il gioco inclusivo (tra cui altalena a cestone e altalena a seggiolone accessibile, quest'ultima donata dai Cara-

binieri, scivolo doppio e giochi con rampe per facilitare l'accesso a bambini con ridotte capacità motorie e una bici manuale accessibile) e con pavimentazione continua in gomma antitrauma;

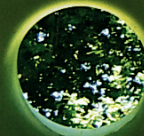
- **l'Area relax** con sedute e nuovi tavoli da picnic accessibili anche agli utenti in carrozzina;

- **l'Area fitness** con attrezzature accessibili a persone con disabilità (in sostituzione della pista skate ormai in disuso e pericolosa) dedicata a Riccardo Pezza, giovane sangiulianese amante del basket prematuramente scomparso nel 2018.

Quest'area è stata realizzata grazie a una donazione da parte di parenti e amici di Riccardo Pezza.

- **Un campo polivalente basket/volley**

Infine, un altro obiettivo del progetto è stata la realizzazione di un nuovo percorso pedonale che collega la nuova area gioco con il tratto preesistente rendendola accessibile.



DESIGN FOR ALL

"Design for All", a volte indicato anche come "Inclusive Design" o "Universal Design", è il principio ispiratore abbracciato da enti e aziende che operano per realizzare progetti che possano essere fruiti dal maggior numero di persone, indipendentemente dall'età e dalle abilità. Il "Design for All" ha radici profonde e trova la sua matrice sia nel funzionalismo scandinavo degli anni cinquanta, sia nel design ergonomico degli anni sessanta, che, sullo sfondo sociale e politico del welfare, in Svezia genera il concetto della "società per tutti", per il cui sviluppo si pone al centro proprio il tema dell'accessibilità. Questo pensiero ideologico viene razionalizzato negli Stati Uniti attraverso l'elaborazione delle "Regole standard delle Nazioni Unite per la promozione delle pari opportunità per le persone con disabilità - UN Standard Rules on Accessibility", adottate ufficialmente dall'Assemblea Generale delle Nazioni Unite nel dicembre 1993. Nello stesso anno si costituisce a Stoccolma l'Istituto Europeo per il Design e la Disabilità (EIDD) che, nato con lo scopo di "Migliorare la qualità della vita applicando il Design for All", dà vita alla costituzione di un forum annuale con l'obiettivo di costruire un punto di riferimento europeo come piattaforma di ricerca e sviluppo. A distanza di dieci anni dalla sua costituzione, agli obiettivi lanciati dallo EIDD avevano aderito numerose associazioni nazionali europee, enti governativi e non, istituzioni e centri di ricerca provenienti dagli allora 16 stati membri. Nel 2004 viene stilata e condivisa così la prima Dichiarazione del Design for All che in premessa sottolinea: "In tutta Europa, la diversità umana per età, cultura e capacità è più ampia che mai. Noi ora possiamo, grazie al progresso scientifico, sopravvivere a molte malattie e infortuni e convivere con la disabilità come mai avremmo potuto fare prima d'ora. Anche se il mondo di oggi è un luogo complesso, è comunque una nostra creazione, in cui quindi abbiamo la possibilità e la responsabilità di sviluppare progetti ispirati al principio dell'inclusione. 'Design for All' è un design ispirato dalla diversità umana, e deve promuovere l'inclusione sociale e l'uguaglianza. [...] Questo approccio olistico e innovativo costituisce una sfida creativa ed etica per tutti i progettisti, designer, imprenditori, amministratori e dirigenti politici. Per raggiungere questo obiettivo, l'ambiente costruito, gli oggetti quotidiani, i servizi, la cultura e le informazioni - in breve, tutto ciò che è stato progettato e realizzato da persone per essere utilizzato da persone - deve essere accessibile, conveniente per tutti e rispondente alla diversa evoluzione umana. La pratica del 'Design for All' fa uso cosciente dell'analisi dei bisogni e delle aspirazioni umane e richiede il coinvolgimento degli utenti finali in ogni fase del processo di progettazione".



SCHEDA TECNICA

Progetto riqualificazione Parco Campagnetta - realizzazione del primo parco inclusivo a San Giuliano Milanese

Luogo San Giuliano Milanese (MI)

Progettisti del paesaggio Franca Battani (Architetto - Comune di San Giuliano Milanese)

Committente Comune di San Giuliano Milanese

Cronologia inaugurazione, giugno 2021

Dati dimensionali 10.000 m² circa (superficie complessiva del parco recintato)

Dati dimensionali aree attrezzate area gioco, 500 m²; area fitness calisthenics 51 m²; area fitness sponsor, 60 m²; campo da basket, 600 m² circa + 400 m² circa marciapiede perimetrale

Impresa esecutrice opere Hw Style S.r.l. (Milano)

Impresa esecutrice opere a verde Floricoltura Pasquale Gervasini (Varese)

Costo dell'opera 290.000 euro

Materiali

PAVIMENTAZIONI in resina nel campo da ba-

sket di Mapei S.p.a. posata da Mistral S.r.l.s. (Locate di Triulzi - MI); antitrauma nell'Area Giochi e Calisthenics in gomma colata drenante continua accessibile tipo IMPACT posata da Mistral S.r.l.s. (Locate di Triulzi - MI); antitrauma Area Fitness in gomma colata drenante continua tipo Nike Grid ottenuta dal riciclo di scarpe da ginnastica Nike posata da Giochisport S.a.s. (Muggiò - MB)

ATTREZZATURE GIOCO E FITNESS di Giochisport S.a.s. (Muggiò - MB)

ARREDI panchine e tavoli picnic di Euroform K. Winkler srl (Campo Tures - BZ); fontanella inclusiva di Ferrinox S.r.l. (Resana - TV); mappa tattile Happy Vision (Seriante - BG)

MATERIALE VEGETALE Vivaio di provenienza Floricoltura Pasquale Gervasini (Varese)

Alberature n. 7 *Quercus rubra* (in zolla) circ. 26/30 + n. 22, *Acer platanoides* 'Royal Red' (in zolla) circ. 22/26, + n. 10 *Liquidambar styraciflua* (in zolla) h 500-600 cm

Numero di alberi inseriti nel progetto 39

